

MIJNENVEGER

360 PUZZELS

Spelregels, oplosstrategieën en varianten als
Sudoku Mine en Minesweeper Battleships

Danny Demeersseman

MIJNENVEGER

360 PUZZELS

Spelregels, oplosstrategieën en varianten als
Sudoku Mine en Minesweeper Battleships

Copyright © 2021
Danny Demeersseman

Alle rechten voorbehouden.

The cover has been designed using resources from Freepik.com

Geen enkel deel van dit boek mag in welke vorm dan ook worden
gereproduceerd zonder toestemming van de uitgever

Neem voor toestemming contact op met:

dekrachtbron@hotmail.com

ISBN: 978 94 036 7188 8

NUR 493

Eerste druk, augustus 2022

meer informatie over logische puzzels

www.sugurupuzzles.com

www.oefeningen.eu

INHOUDSTAFEL

INLEIDING	1
DE AUTEUR	2
REGELS MINESWEEPER EN VARIANTEN	3
OPLOSSINGSTECHNIEKEN	7
MINESWEEPER	8
DOUBLE MINESWEEPER	12
MINESWEEPER BATTLESHIPS	15
SUDOKU MINE	19
OEFENPUZZELS MINESWEEPER	27
BEGINNER MINESWEEPER 10x10	28
MOEILIJK MINESWEEPER 12x12	43
EXPERT MINESWEEPER 14x14	58
OEFENPUZZELS DOUBLE MINESWEEPER	73
BEGINNER DOUBLE MINESWEEPER 10x10	74
MOEILIJK DOUBLE MINESWEEPER 12x12	89
EXPERT DOUBLE MINESWEEPER 14x14	104
OEFENPUZZELS MINESWEEPER BATTLESHIPS	119
BEGINNER MINESWEEPER BATTLESHIPS 12x12	120
MOEILIJK MINESWEEPER BATTLESHIPS 13x13	135
EXPERT MINESWEEPER BATTLESHIPS 14x14	150

OEFENPUZZELS SUDOKU MINE	165
BEGINNER SUDOKU MINE 9x9	166
MOEILIJK SUDOKU MINE 9x9	181
EXPERT CHAOS SUDOKU MINE 9x9	196
OPLOSSINGEN MINESWEEPER	211
BEGINNER MINESWEEPER 10x10	212
MOEILIJK MINESWEEPER 12x12	217
EXPERT MINESWEEPER 14x14	222
OPLOSSINGEN DOUBLE MINESWEEPER	227
BEGINNER DOUBLE MINESWEEPER 10x10	228
MOEILIJK DOUBLE MINESWEEPER 12x12	233
EXPERT DOUBLE MINESWEEPER 14x14	238
OPLOSSINGEN MINESWEEPER BATTLESHIPS	243
BEGINNER MINESWEEPER BATTLESHIPS 12x12	244
MOEILIJK MINESWEEPER BATTLESHIPS 13x13	249
EXPERT MINESWEEPER BATTLESHIPS 14x14	254
OPLOSSINGEN SUDOKU MINE	259
BEGINNER SUDOKU MINE 9x9	260
MOEILIJK SUDOKU MINE 9x9	265
EXPERT CHAOS SUDOKU MINE 9x9	270

INLEIDING

DE AUTEUR

In dit puzzelboek ga je aan de slag als ontmiener Je gaat de strijd aan met 360 puzzels verdeeld over 4 varianten. Danny Demeersseman startte zijn schrijfpassie met de gedichtenbundel *Meer dan 700 wensen voor verjaardagen*. Daarna putte hij uit zijn ervaring als psycholoog en publiceerde *Burn-out, wat wil je mij vertellen?*

Op www.maakjeeigenonderwijsboek.nl vind je mijn boeken:

- *180 binaire puzzels oplossen*
- *360 trinaire puzzels oplossen: opvolger van de binaire puzzel*
- *Bedankt Juf om mijn kennis te helpen groeien: cadeauboek met leuke denkpuzzels.*
- *Bedankt Meester om mijn kennis te helpen groeien: cadeauboek met leuke denkpuzzels.*
- *BurN-oUT: wat wil je mij vertellen?*
- *bROOD met aardbeien: gevoelens leren uiten door gedichten*
- *Bruggen bouwen in de puzzelpauze.*
- *Chaos sudoku: tips en technieken.*
- *Cijferblokken Giant - 200 puzzels XL-formaat*
- *Cijferzoeker: 200 rekenpuzzels met oplostips*
- *Cursus stoelmassage: opleiding www.dekrachtbron.be.*
- *Educatieve woordzoekers – Spaanse woorden leren*
- *Japanse puzzels: hoe nonogram oplossen?*
- *Kamertje verhuren - Schapen en Wolven*
- *Max 3 puzzels: nieuwe variant binaire*
- *Meer dan 700 wensen voor verjaardagen*
- *Meneer gaat met pensioen: logische puzzels in thema pensionering*
- *Mevrouw gaat met pensioen: puzzelboek over pensionering.*
- *PLUS in de dierentuin: rekenverhaal met getalbeelden.*
- *Skip en de brievenbussen zonder naam: rekenverhaal voor het oefenen van de tafels*
- *Sudoku technieken: sudoku oplossen met focusmethode*
- *Sudoku Tips voor Kids*
- *Tafels oefenen met logische puzzels*
- *Viva Vaderdag: cadeauboek met leuke denkpuzzels.*
- *Woordzoekers met 1000 anagrammen*
- *Zeeslag puzzels: ga de strijd aan met 300 battleships*

REGELS MINESWEEPER EN VARIANTEN

MINESWEEPER

Mijnenveger (*Engels: Minesweeper*) is een spel dat veel mensen kennen omdat het standaard werd meegeleverd bij het besturingssysteem Windows. Daarnaast is het spel ook te vinden in de verschillende appstores.

Het spel **Mijnenveger** bestaat ook als puzzelvariant. Het doel is gebleven: kan jij als ontmijner de bommen vinden. De vakjes met cijfers vertellen je hoeveel bommen zich in de omliggende vakjes bevinden. De bommen worden zowel horizontaal, verticaal als diagonaal geteld. Wees voorzichtig! Dit is een explosieve puzzel.

- Cijfers op het speelbord geven aan hoeveel bommen zich in de directe omgeving van het vak bevinden.
- Om het aantal bommen te tellen, wordt zowel horizontaal, als verticaal als diagonaal geteld.
- In het vak waar het cijfer staat kan geen bom liggen.
- Je weet niet hoeveel bommen op het speelbord liggen.
- Jouw opdracht is om alle bommen op het bord te vinden.
- Weet je zeker dat een vakje geen bom bevat, plaats dan een kruisje.

		2					2	
	2	3		6	6		5	
2			3			4		1
				5				3
		3					3	
	2				4			
	3		2	2			4	3
2				2		1		1
	4				2		2	
2		3		2	2		2	1

●		2	●	●	●	●	●	2	●
	2	3	●	6	6	●	5		
2	●		3	●	●	4	●	●	1
	●	●		5	●			3	
		3		●	●		3		●
●	2	●		●	4	●	●	●	●
	3		2	2			4		3
2	●			2	●	1		●	1
●	4	●		●		2		2	
2	●	3	●	2	2	●	2	●	1

DOUBLE MINESWEEPER

De **Dubbele Mijnenveger** verdubbelt het puzzelplezier. Bij deze variant kan een vak 1 of 2 bommen bevatten. Voor het oplossen van deze puzzel kan je natuurlijk beroep doen op de technieken van de klassieke mijnenveger.

Er zijn een paar technieken die enkel voor deze variant gelden.

Een voorbeeld:

	4		5			4			
4	7		7			4		3	
			4		4	1			3
3	4	3					3		
		2		4		3			
	1			6		4	3		4
1		4		8		4		3	
		3			2		1		3
	3		5			3		3	
2		4		3					1

●●	4	●●	5	●●	●●	4	●●		
4	7		7	●●		4		3	●
●	●	●	4	●	4	1			3
3	4	3				●	3		●●
●		2	●	4		3		●●	
	1		●	6	●●	4	3		4
1		4	●	8	●	4	●	3	●●
●		3	●●	●	2		1		3
	3		5			3		3	●
2	●●	4	●●	3	●		●●		1

MINESWEEPER BATTLESHIPS

Minesweeper Battleships, ook bekend als *Battlemines*, combineert de puzzels Battleships met het computerspel Minesweeper.

Het doel is om de positie van de vloot in het raster te lokaliseren. De schepen raken elkaar niet, ook niet diagonaal. Een vakje met een cijfer geeft aan hoeveel scheepsdelen er grenzen aan dat vakje.

Scheepsdelen zijn niet toegestaan in genummerde cellen.

				2					1	1
0		0				2	2			
1			2			3			3	3
	1	0					2			
				3	4	2				1
	0		0	1	1	0		0		0
	0			0		0				
			0			0	0		1	
	1		3			1		3	2	2
									2	1
0		2		2	1	1	2	3		0

				2					1	1
0		0				2	2			
1			2			3			3	3
	1	0					2			
				3	4	2				1
	0		0	1	1	0		0		0
	0			0		0				
			0			0	0		1	
	1		3			1		3	2	2
									2	1
0		2		2	1	1	2	3		0

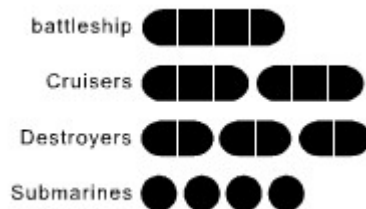
Overzicht van de vloot bij een standaard Solitaire Zeeslag:

1 slagschip (4 vakjes)

2 kruisers (3 vakjes)

3 torpedoboten (2 vakjes)

4 onderzeeërs (1 vakje)



De rasters kunnen verschillen in grootte en moeilijkheidsgraad.

SUDOKU MINE

Sudoku Mine combineert Sudoku met Minesweeper. Het doel is om drie bommen in elke rij, kolom en regio te plaatsen. De cijfers in het raster vertegenwoordigen het aantal bommen in de aangrenzende vakjes.

Sommige bommen grenzen niet aan een cijfer. In dit boek hebben we ook een versie met een chaos sudoku. De regio's zijn dan onregelmatig.

Een voorbeeld:

		0						1
	3				5			
2				3		3		
		3	3			2		2
	3			4				
2					2			3
		2		2				

		0			●	●	●	1
●	3			●	5	●		
2	●	●		3	●	3		
		●	●				●	
			●			●		●
●	●	3	3	●		2		2
	3	●		4	●			●
2			●	●	2		●	3
●	●	2		2				●

ONLINE PUZZELN

Op onze website www.sugurupuzzles.com vind je een ruim aanbod logische puzzels in stijgende moeilijkheidsgraad.

Je kan er meer dan 100 verschillende logische puzzels oplossen zoals Binaire, Bruggen Bouwen, Calcudoku, Futoshiki, Hitori, Kakuro, LITS, Nonogram, Nurikabe, Slitherlink, Star Battle, Sudoku en varianten, Tentje Boompje, Water Fun, Zeeslag ...

OEFENPUZZELS MINESWEEPER

BEGINNER MINESWEEPER 10X10

PUZZELS 1-2

	3					3	4		
2	5		6	4					2
					2		5		3
2		2				2			
	2						5		
		2			3				3
	4					5		4	
	5			3		3			1
2			6			2			1
		2					2		

	1		1				1	2	
3				2		1			2
		3	2		2				
3		3				1			1
2			2		3			3	
						4			1
2	2	2	2					4	
1				3			3		
	3	3						5	
1					2	4		4	

BEGINNER MINESWEEPER 10X10

PUZZELS 3-4

	2				2			3	
1				2					3
	3				3		3		
2			4				2	3	
		3				3			3
	3			1			2		
		2	2			2			3
3				1					1
2		3	2			2		2	
1		2					2		

1			2			3			
	3	3		3		4		3	
2				3					1
	2			2			3	2	
			3		1				2
		2		2	1		4		
3		3						4	
	2			3		5			
2			2				2		2
	2			2		3		2	